Campo trabajo

Luis Sebastián Huertas Torres

Miller Esteban Arévalo Higuera

Colombia es uno de los países con mayor cantidad de desplazados internos del mundo. Para 2018 el conflicto armado colombiano ha dejado 8'708.664 víctimas, según el Registro Único de Víctimas (RUV) entre las cuales cuentan muertos, lisiados, secuestrados, desplazados, desaparecidos y demás formas de violencia. Una gran parte de la población afectada son habitantes del campo del país, las comunidades campesinas, que debido a estos actos violentos deben desplazarse de sus comunidades y fincas, a las cuales pertenecieron en muchos casos por generaciones, a lugares desconocidos para ellos. Pese a ayudas que el gobierno puede otorgarles luego de un proceso de reparación de víctimas, gran parte de estos afectados deben luchar para conseguir nuevas formas de sustentarse pues la vida que conocían no volverá a ser la misma. El gobierno ofrece capacitaciones, créditos para inversión y otras formas de ayuda que pueden servirles para reincorporarse socialmente en términos de mediano y largo plazo dejando cabida a oportunidades que puedan ayudar a estos campesinos afectados a corto plazo y que pueden estar siendo desaprovechadas actualmente.

El campo es sin duda uno de los pilares que mantienen viva la civilización, la producción de alimento y otros múltiples bienes que proceden de allí le conceden gran importancia. Sin embargo, debido a la excesiva centralización del país, la falta de inversión en el campo y la poca organización que se lleva en algunos lugares para esta industria han causado que muchos jóvenes campesinos abandonen las labores que sus familias llevan realizando por generaciones para ir a las ciudades en busca de oportunidades, dejando al campo en necesidad de mano de obra con experiencia para realizar ciertas labores. La violencia del país no ha hecho más que empeorar la situación, sumando la variable de familias enteras que hubiesen continuado en su labor de campesinos, pero se ven forzados a abandonarla en contra de su voluntad.

En resumen, se quiere apuntar a la problemática de estos campesinos colombianos con habilidades y conocimientos en distintas tareas relacionadas con el campo, que se ven forzados a parar sus actividades a causa de la violencia en el país, que forman parte de una variedad de industrias de gran importancia que requieren atención y cuya demanda siempre estará presente.

En vista de tanto la necesidad de los campesinos desplazados por la violencia de buscar un método de sustento en algo que conocen como también de la falta creciente de esta clase de mano de obra, se ha decidido crear una “bolsa de empleo” por el estilo de CompuTrabajo, mediante una página web para hacer de intermediaria entre estas dos partes.

Esta aplicación web se especializará en ofertar empleos a personas con habilidades ganaderas, agropecuarias, de agricultura etc. así como en permitir que empleadores y personas que han invertido en proyectos de esta índole y que necesiten trabajadores experimentados puedan encontrarlos fácilmente supliendo esa necesidad y al mismo tiempo ayudando a personas en estado de necesidad.

Los campesinos podrán registrarse, llenar un formulario especificando sus habilidades y conocimientos, años de experiencia, si están disponibles para realizar capacitaciones adicionales en sus campos para mejorar su desempeño en las labores a realizar, disponibilidad de trasladarse a un nuevo lugar de residencia y otros datos que se encuentren importantes.

Los empleadores podrán así mismo llenar formularios creando ofertas de trabajo especificando cuales de estas opciones llenadas por el campesino buscan, con que urgencia, numero de vacantes, salario, ventajas, ofertas de capacitación, vivienda, entre otros.

Todos los datos que los usuarios tanto campesinos como empleadores llenen serán guardados en una base de datos para ser analizados y de este modo descubrir qué tipo de mano de obra es más demandada, cual tiene más oferta, y en que lugares del país, para de este modo tener material que mostrar a personas interesadas en invertir en estas industrias y así generar más oportunidades y ofertas de empleo a futuro.

La aplicación se ofrecerá mediante un portal web con una interfaz simple, fácil de entender para todo tipo de persona sin importar si se es o no muy perito en el uso de los medios electrónicos. Para facilitar el uso de estos últimos también se contará con un chat de WhatsApp que mediante un Bot ayudará a gestionar registros y otras dudas que puedan tener, ya que es una tecnología que hoy en día prácticamente cualquier persona puede utilizar sin problema, y que, de requerirlo, con ayuda de un conocido se puede recibir asistencia fácilmente. El portal será ligero, no muy complejo, para que de esta manera pueda funcionar correctamente en prácticamente cualquier dispositivo indiferentemente de si este posee tecnologías actuales, conexión de internet rápida o no. Mediante notificaciones e-mail y dentro del portal se buscará que tanto campesinos como empleadores estén informados cuando su oferta o petición de empleo sea satisfecha y de esta manera agilizar procesos.

Se busca dar una solución apropiada al problema en cuestión y, con miras al futuro mediante los datos adquiridos formar algo más grande que pueda ayudar a muchas más personas mediante proyectos creados directamente a través del portal web.

Requerimientos

Historias de usuario

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Numero: 1 | | | Usuario: Cliente |
| Nombre historia: Inicio sesión | | | |
| Horas estimadas: 2 | Programador responsable: Luis Huertas | | |
| Descripción:  El usuario ya registrado debe poder acceder a su cuenta atreves de un correo, previamente registrado, y una contraseña valida | | | |
| Información de entrada | | Concepto | |
| Seguridad de la aplicación | | Al ingresar se deben encriptar los datos para evitar cualquier fuga de información | |
| Información de salida | | Concepto | |
| Mensaje de inicio de sesión exitoso | | El mensaje se debe mostrar para que el usuario sepa que ingreso con éxito | |
| Condiciones de satisfacción:   * El usuario debe estar registrado en la plataforma * La contraseña debe coincidir con la registrada en la base de datos | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Numero: 2 | | | Usuario: Cliente |
| Nombre historia: Registro de usuario | | | |
| Horas estimadas: 2 | Programador responsable: Miller Arévalo | | |
| Descripción:  los usuarios nuevos deben poder registrar los datos que le sean solicitado y con estos generar un usuario y contraseña únicos | | | |
| Información de entrada | | Concepto | |
| Seguridad de la aplicación | | Al general la contraseña esta debe ser encriptada para prevenir el robo de la cuenta | |
| Información de salida | | Concepto | |
| Mensaje de inicio de registro exitoso | | El mensaje se debe mostrar para que el usuario sepa que se registró con éxito | |
| Condiciones de satisfacción:   * El usuario no debe estar registrado en la plataforma * La información puesta en el formulario de registro tiene que ser valida * El usuario tiene que validar su correo una vez sea registrado | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Numero: 3 | | | Usuario: Cliente |
| Nombre historia: Cargar hoja de vida | | | |
| Horas estimadas: 2 | Programador responsable: Luis Huertas | | |
| Descripción:  El usuario debe poder cargar su hoja de vida y enlazarla con el perfil de la plataforma | | | |
| Información de entrada | | Concepto | |
| Evento, carga | | Cuando el archivo sea cargado debe ser guardado dentro de la base de datos con la referencia correspondiente al usuario | |
| Información de salida | | Concepto | |
| Mensaje de carga exitosa | | El mensaje se debe mostrar para indicar al usuario la carga exitosa del archivo | |
| Condiciones de satisfacción:   * El usuario debe estar logeado * El archivo debe estar en formato PDF | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Numero: 4 | | | Usuario: Campesino |
| Nombre historia: Completar perfil del trabajador | | | |
| Horas estimadas: 2 | Programador responsable: Miller Arévalo | | |
| Descripción:  El usuario podrá completar su perfil de trabajador atreves de un formulario en el cual digitará información como conocimientos, experiencia y habilidades | | | |
| Información de entrada | | Concepto | |
| Evento, carga | | La información será cargada en la base de datos con la respectiva referencia al usuario | |
| Información de salida | | Concepto | |
| Mensaje de perfil completado | | El mensaje se debe mostrar para indicar al usuario que su perfil se completó exitosamente | |
| Condiciones de satisfacción:   * El usuario debe estar logeado * La información digitada por el usuario debe ser valida * Todos los campos del formulario deben contener información | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Numero: 5 | | | Usuario: Campesino |
| Nombre historia: Modificar perfil de trabajador | | | |
| Horas estimadas: 2 | Programador responsable: Luis Huertas | | |
| Descripción:  El usuario podrá modificar los datos de su perfil | | | |
| Información de entrada | | Concepto | |
| Evento, actualizar | | La información modificada será actualizada en la base de dato | |
| Información de salida | | Concepto | |
| Mensaje actualización exitosa | | El mensaje deberá ser mostrado para informarle al usuario la actualización exitosa de los datos | |
| Condiciones de satisfacción:   * El usuario debe estar logeado * Los datos modificados deben ser validos | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Numero: 6 | | | Usuario: Campesino |
| Nombre historia: Buscar ofertas de trabajo | | | |
| Horas estimadas: 2 | Programador responsable: Miller Arévalo | | |
| Descripción:  El usuario podrá buscar ofertas de trabajo, estas deben ser filtradas teniendo en cuenta los conocimientos y habilidades del trabajador | | | |
| Información de entrada | | Concepto | |
| Evento, búsqueda | | Se mostrarán las ofertas guardadas en la base de datos y que cumplan los parámetros de filtrado | |
| Información de salida | | Concepto | |
| Lista ofertas de trabajo | | La lista debe mostrar las ofertas de trabajo que mejor se adapten al perfil del usuario | |
| Condiciones de satisfacción:   * El usuario debe estar logeado * Las ofertas deben cumplir con los parámetros de filtrado * El usuario debe tener completo su perfil de trabajador | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Numero: 7 | | | Usuario: Campesino |
| Nombre historia: Aplicar a una oferta de trabajo | | | |
| Horas estimadas: 3 | Programador responsable: Luis Huertas | | |
| Descripción:  El usuario debe poder aplicar a una oferta de trabajo, para ello deberá compartir su perfil de trabajador y hoja de vida con el dueño de la publicación | | | |
| Información de entrada | | Concepto | |
| Seguridad de la aplicación | | La información del Campesino solo será mostrada al usuario que haya realizado la publicación | |
| Información de salida | | Concepto | |
| Mensaje postulación exitosa | | El mensaje deberá ser mostrado para informarle al usuario que su postulación fue exitosa | |
| Condiciones de satisfacción:   * El usuario debe estar logeado * El usuario debe tener completo su perfil de trabajador * El usuario debe cumplir los requisitos de la oferta laboral | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Numero: 8 | | | Usuario: Empleador |
| Nombre historia: Crear oferta laboral | | | |
| Horas estimadas: 3 | Programador responsable: Miller Arévalo | | |
| Descripción:  El usuario podrá crear ofertas de trabajo, cada una con características dadas por el usuario | | | |
| Información de entrada | | Concepto | |
| Evento, carga | | La información de la oferta será cargada en la base de datos para posteriormente ser mostrada en la pagina web | |
| Información de salida | | Concepto | |
| Mensaje oferta laboral creada | | El mensaje deberá ser mostrado para informarle al usuario que la oferta laboral fue creada con éxito | |
| Condiciones de satisfacción:   * El usuario debe estar logeado * Los requisitos de la oferta laboral deben ser especificados | | | |

Mockups

Pagina inicio

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Pagina inicio sesión

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Pagina registro usuario

Interfaz de usuario gráfica, Diagrama

Descripción generada automáticamente

Diagrama de despliegue

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Herramientas seleccionadas

Para el desarrollo de nuestra aplicación web usaremos las siguientes herramientas para realizar el backend y el fronend.

* Springtools for eclipse: La utilizaremos para desarrollar el Backend
* MongoDB : La utilizaremos como base de datos
* Angular: La utilizaremos para desarrollar el fornend
* Postman: La utilizaremos para realizar pruebas en el backend